

# MULTIATT

## AUTOMATVAPEN REGLER

### ANFALLARE:

1. Bestäm antal skurar per fiende. (Ta fram 1D6 per skur, se tabell).
2. Räkna ut grund chans (VapenFV/10 - avrunda neråt).
3. Räkna ut avstånds modifikation (se tabell).
4. Räkna ut anfallarens rörelse modifikation (se tabell).
5. Räkna ut målets storlek modifikation (se tabell).
6. Anfallaren slår antal avfyrade skott (se tabell).
7. Anfallaren slår för varje skur (Vapen FV) och lägger till / drar ifrån D6:or (se tabell).
8. Slå antal D6:or (räkna ihop Total).

### FÖRSVARARE:

1. Räkna ut grund chans (UndvikaFV/10 - avrunda neråt).
2. Försvararen slår för varje skur (Undvika FV) och lägger till / drar ifrån D6:or (se tabell).
3. Slå antal D6:or (räkna ihop Total).

### UTRÄKNING:

1. Räkna ut (Anfallarens Total – Försvararens Total) / 2 = Antal kulor som träffar.
2. Antal träffar får inte vara större än Avfyrade skott. (använd minsta talet),
3. Slå träffområde per kula.
4. Slå skada per kula.

ANFALLARE: (Avfyrade skott = )					
Grund (FV/10):	Avstånds mod.	Rörelse mod.	Storlek mod.	Tärning slag.	Total =

FÖRSVARARE:		
Grund (FV/10):	Tärning slag.	Total =

# MULTIATT

## AUTOMATVAPEN REGLER

ELDGIVNING:	
1 Skur	2-4 skott/1D3+1
2 Skurar	4-9 skott/1D6+3
3 Skurar	8-13 skott/1D6+7
4 Skurar	12-17 skott/1D6+11
5 Skurar	16-21 skott/1D6+15

ANTAL D6:	
1 Skur	1D6
2 Skurar	2D6
3 Skurar	3D6
4 Skurar	4D6
5 Skurar	5D6

Avstånd Modifikator: (se vapen räckvidd)	
Short Range	0
Medium Range	-1 per D6
Long Range	-3 per D6

Anfallarens Rörelser:	
Står Stilla	0
Går	-1 per D6
Springer	-2 per D6
Undviker/Kryper	-3 per D6

Målets Storlek:	
2.0 x Mäniska	2D6
1.5 x Mäniska	1D6
1.0 x Mäniska	0
0.5 x Mäniska	-1 per D6

Anfallare FV: (slå en vapenFV per skur)	
D100 slag -10% per skur (efter första):	
1:a Skuren	VapenFV - 0%
2:a Skuren	VapenFV - 10%
3:e Skuren	VapenFV - 20%
4:e Skuren	VapenFV - 30%
5:e Skuren	VapenFV - 40%

Anfallare D100 slag per skur:	
Succegrad:	Modifikator:
Perfekt	+1D6
Lyckat	0
Misslyckande	-1D6
Kritisk Miss/Jam	Jam

Försvarare Undvika: (slå en undvika per skur)	
D100 slag -20% per skur (efter första):	
1:a Skuren	Undvika - 0%
2:a Skuren	Undvika - 20%
3:e Skuren	Undvika - 40%
4:e Skuren	Undvika - 60%
5:e Skuren	Undvika - 80%

Försvarare D100 slag per skur:	
Succegrad:	Modifikator:
Perfekt	+2D6
Lyckat	+1D6
Misslyckande	0
Kritisk Miss	-1D6

Anfallare: D6:or - (- per D6) + (VapenFV/10)  
Försvarare: D6:or + (UndvikaFV/10)

TRÄFFAR PER SKUR (inga fler träffar än skot avfyrade) (Anfalls resultat - Försvars resultat) / 2 (Avrunda uppåt)
---